



# Transferencia Tecnológica y Patentes

**Bienvenidos**

Dr. Emilio Vargas  
[www.mecatronica.net](http://www.mecatronica.net)





## Conceptos

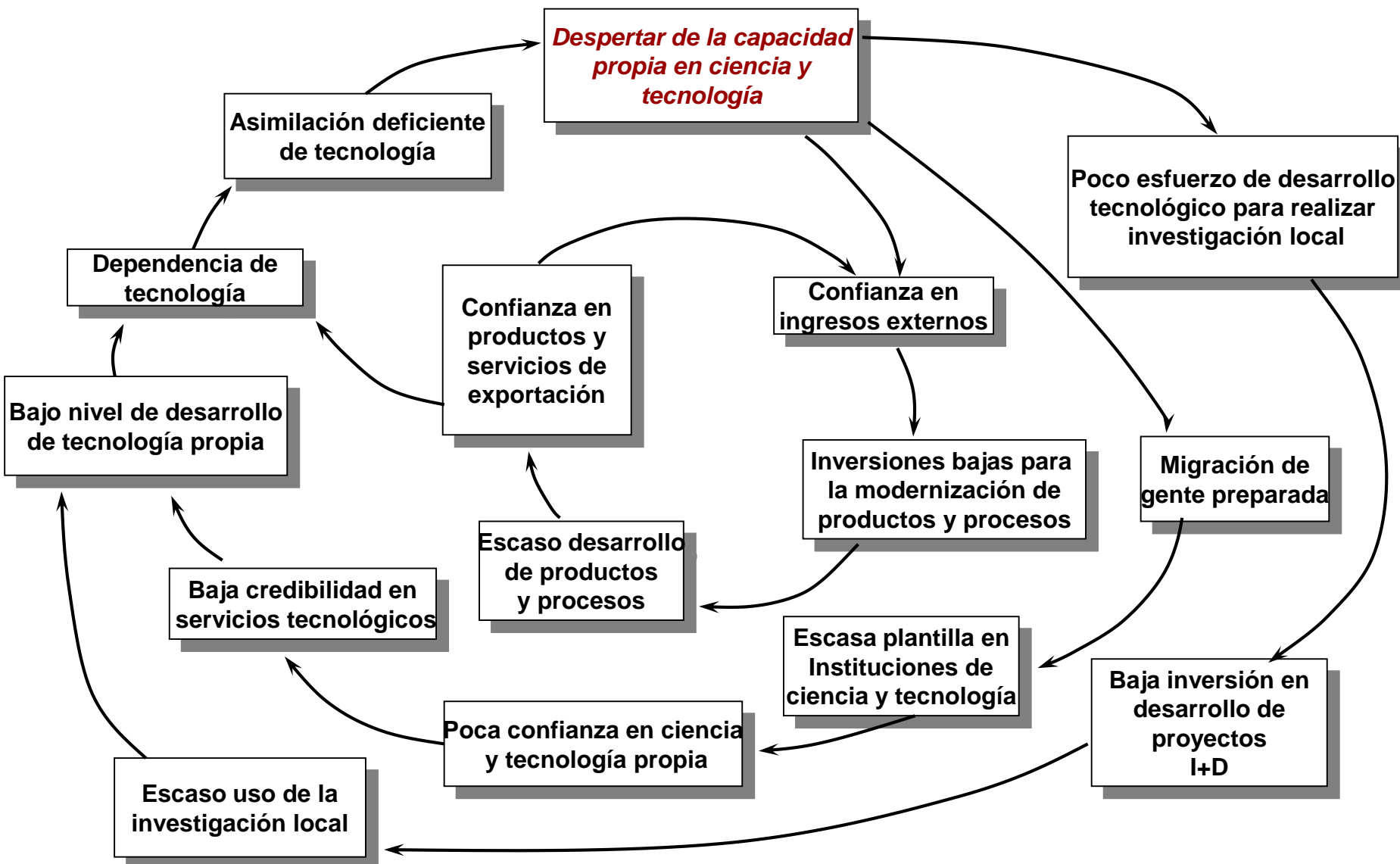
### Tecnología

*Aplicación práctica y sistematizada del conocimiento para producir y comercializar bienes y servicios que satisfagan una necesidad, involucrando aspectos culturales y organizacionales.*





### Círculos viciosos de carencia de tecnología y subdesarrollo





**Modalidades  
para adquirir  
tecnología**

**Desarrollo  
interno**

**Especialización en áreas  
consideradas “prioritarias”**

**Proyectos I+D**

**Reproducción  
tecnológica**

- **Copia**
- **Ingeniería de  
reversa**

**Desarrollo  
externo**

**Compra**

- **Servicios**
- **Equipos**
- **Patentes**
- **Proyectos llave en mano**
- **Integración**

**Convenios**

- **Todos ganan**

**Asociaciones**

- **Acuerdos**
- **Alianzas**
- **Co-inversiones**
- **Franquicias**



## Un poco de historia

**En 1967 se crea la  
Organización Mundial  
de la Propiedad  
Intelectual en 1967.**







IMPI, Creado el 10 de diciembre de 1993.



Algunas de sus facultades son:

1. Otorgar protección en materia de propiedad industrial.
2. Prevenir y combatir los actos que atenten contra la propiedad industrial.
3. Promover la cooperación internacional mediante el intercambio de experiencias.



# Transferencia Tecnológica y Patentes

SEMINARIO  
DOCTORAL



Algunas de sus facultades son:

4. Promover y fomentar la actividad inventiva.
5. Fomentar la transferencia de tecnología.
6. Divulgar los acervos documentales de información tecnológica.





# Características de la Propiedad Intelectual



**Territorialidad**



**Temporalidad**



**Exclusividad**



**Propiedad  
intelectual**

**Propiedad  
Industrial**

**Derechos  
de autor**

**Variedades  
vegetales**



### Propiedad intelectual

**Propiedad  
Industrial**



**Derechos  
de autor**



**Variedades  
vegetales**





## Propiedad Industrial

Invenciones

Patentes

Modelos de utilidad

Diseños industriales

Esquemas de Circuitos Integrados

Secretos industriales

Signos distintivos

Marcas

Marcas colectivas

Nombres comerciales

Avisos comerciales

Denominación de origen



¿ Qué involucra realizar una patente ?





## ¿ Qué ofrece una patente ?

1. Permite la protección legal de nuestras creaciones.
2. Genera beneficios económicos al titular.
3. Aumentar el valor de la empresa.
4. Generar medios de transferencia tecnológica.
5. Apoyo a futuras investigaciones.
6. Prestigio académico a los creadores.





# Patentes

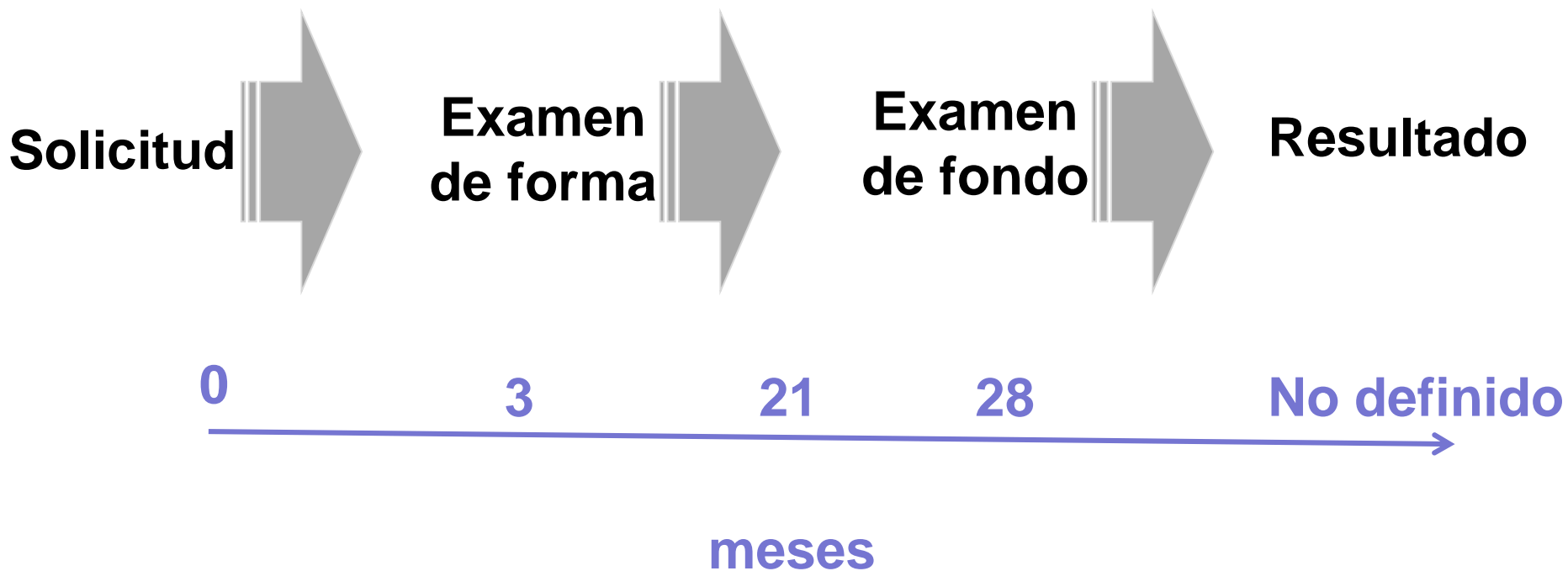
**Invención nueva que muestra un avance técnico o científico, con potencial de ser comercializable.**

- **Se patentan producto o procesos.**
- **Su protección es de 20 años.**
- **Costo estimado \$10,000.00**





## Etapas de obtención de una patente





## Modelo de utilidad

**Modificaciones, rediseño o mejoras a inventos o herramientas ya existentes con la finalidad de que tengan un mejor desempeño.**

- **Su protección es de 10 años.**
- **Costo estimado: \$3,500.00**





## Modelos industriales

**Formas tridimensionales que le dan apariencia especial a un producto.**

- **Su protección es de 15 años.**
- **Costo estimado \$3,000.00**

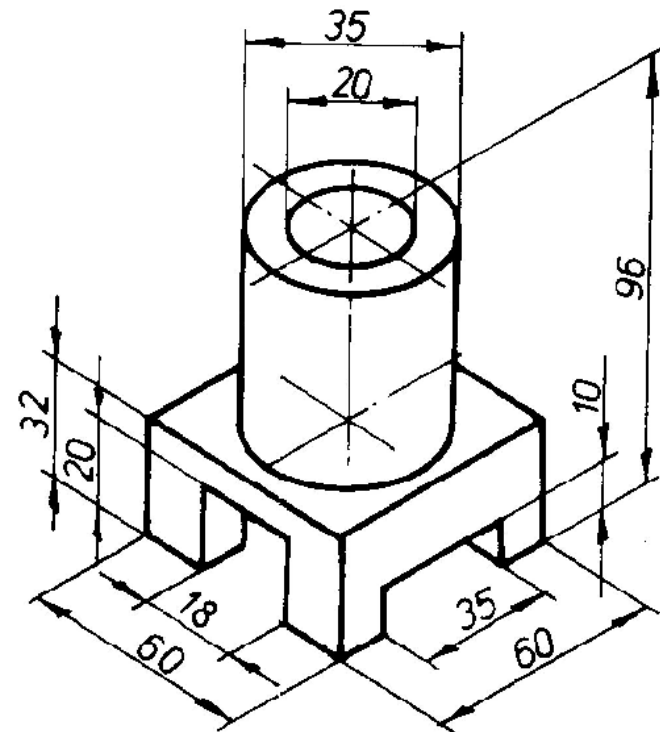




## Dibujo industrial

**Combinación de figuras, líneas o colores que adornan a un producto, con lo que tiene una apariencia especial y propia.**

- **Su protección es de 15 años.**
- **Costo estimado \$2,500.00**





# Esquemas de circuitos integrados







## Secretos industriales

El artículo 82 de la Ley de la Propiedad Industrial indica "se considera secreto industrial a toda información de aplicación industrial o comercial que guarde una persona física o moral con carácter confidencial, que le signifique obtener o mantener una ventaja competitiva o económica frente a terceros en la realización de actividades económicas y respecto de la cual haya adoptado los medios o sistemas suficientes para preservar su confidencialidad y el acceso restringido a la misma".



## Signos distintivos

Es todo término, símbolo, diseño o cualquier signo visible, o bien una combinación de ellos, que nos sirve para distinguir productos, servicios, negociaciones mercantiles y regiones.





## Registros de Derechos de autor

**Obras literarias.**

**Obras musicales.**

**Obras plásticas.**

**Obras dramáticas.**

**Obras cinematográficas.**

**Programas de TV.**

**Programas de cómputo.**

**Videogramas.**

**Libros**

**Programas de radio**

**Obras arquitectónicas.**

**Obras de danza.**

**Obras gráficas.**

**Audiovisuales.**

**Programas de radio.**

**Sistemas de cómputo.**

**Fonogramas.**

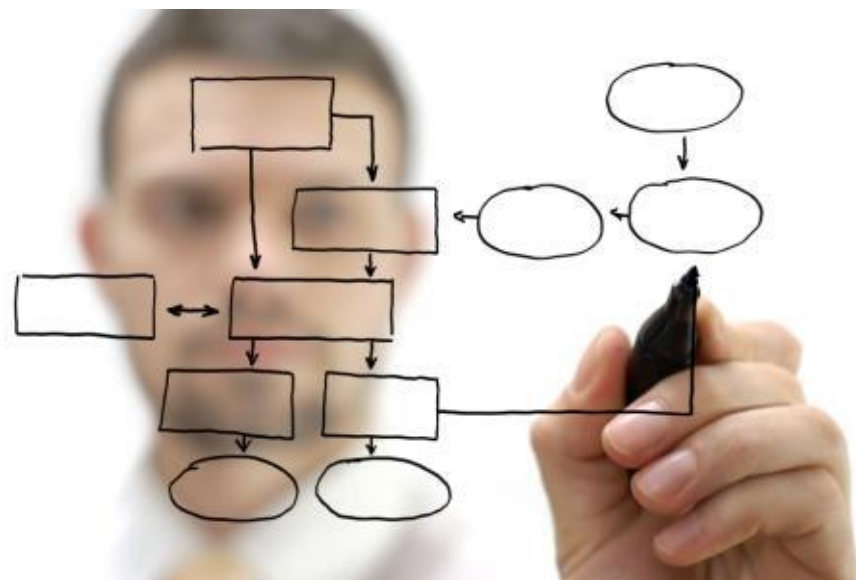
**Compilaciones.**



# Tipos de Derechos de autor

Morales

Patrimoniales

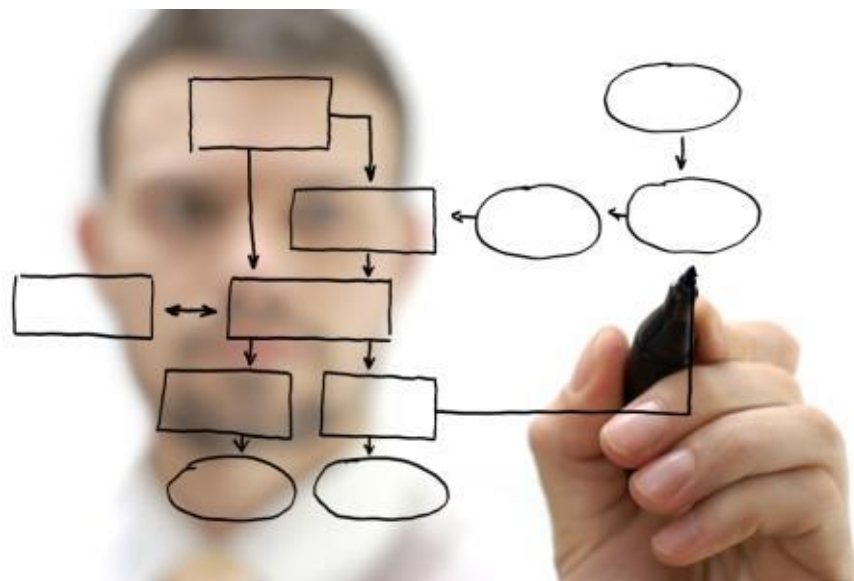




## ¿Qué son los derechos morales?

Son derechos que se consideran unidos al autor y son:

- Inalienables.
- Imprescriptibles.
- Irrenunciables.
- Inembargables.





## ¿Cuál es la vigencia del Derecho de autor?

Los derechos  
patrimoniales de los  
autores estarán  
vigentes durante la  
vida del autor y 100  
años más a partir de  
su muerte.







Promovamos la  
protección de  
nuestros  
desarrollos.





## Estructura porosa



## Fibra absorbente



**material para atender fugas y derrames de hidrocarburos y aceites.**





## Mercado existente.

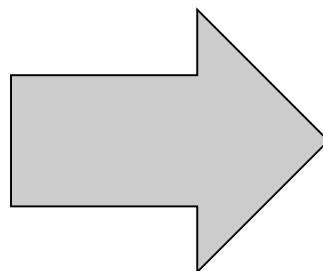


**Presencia en México: 28 Estados - (Aprox. 70,000 ha.)**  
**Presencia en 60 países.**



# Transferencia Tecnológica y Patentes

SEMINARIO  
DOCTORAL





## Ideario “Ser feliz”

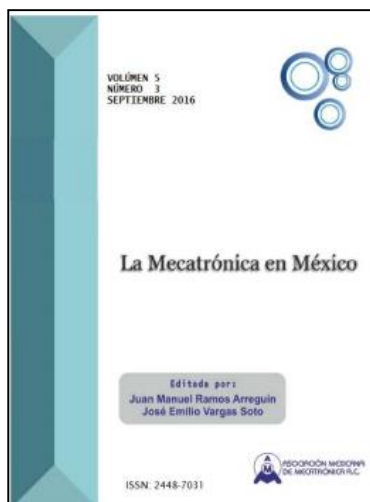
**Ser** para poder hacer.  
Hacer para experimentar.  
Experimentar para aprender.  
Aprender para cuestionar.  
Cuestionar para investigar.  
Investigar para conocer.  
Conocer para educar.  
Educar para aplicar.  
Aplicar para crear.  
Crear para Innovar.  
Innovar para mejorar.  
Mejorar para ser **feliz**.







# Gracias por su atención



Revista técnico  
científica



[www.mecamex.net](http://www.mecamex.net)

