



2da Evaluación Parcial.

Efectuar un programa de computadora que:

- Muestre en la parte superior de la interfaz gráfica una imagen alusiva al sitio en donde efectúa sus estudios de Maestría en Inteligencia Artificial.
- Muestre una sección de datos de entrada, de forma que al desplazar el ratón sobre alguna de las barras de deslizamiento (sliders) asociadas a la longitud efectiva de cada eslabón se modifique en tiempo real la longitud efectiva del eslabón respectivo (dos eslabones – dos barras de deslizamiento).
- Muestre una sección gráfica dedicada a mostrar la configuración geométrica de un robot manipulador de dos grados de libertad.
- Muestre el área de trabajo del manipulador, las coordenadas del órgano terminal y los valores de los ángulos en cada eslabón en grados.
- Tomando como dato de entrada las coordenadas (x,y) del ratón, el programa resolverá el problema cinemático inverso del manipulador.
- Implementar alguna otra acción que usted considere para que el programa sea funcional y robusto.



Ejemplo de la interfaz del programa de computadora solicitado.